

eSports

Virtualment- Barcelona

Octubre 2018 -
Abril 2019

Introducció

El Campionat de Catalunya Universitari d'eSports 2019 (CCU eSports) de League of Legends (LoL), Hearthstone (HS) i Clash Royale (CR) s'integra com a conferència Aqua CCU dins la Temporada 4 de la competició University Esports.

Direcció, organització i execució: University eSports.

Coordinació universitària: Comissió eSports de l'Esport Català Universitari (ECU) formada per la Universitat de Barcelona, la Universitat Oberta de Catalunya, la Universitat Pompeu Fabra i la Universitat Rovira i Virgili.

Seu de la final presencial: Universitat Politècnica de Catalunya

Modalitats i normatives

League of Legends: equips de 5 jugadors i 2 suplents, mixt - bit.ly/2AZaxVZ

Hearthstone: equips de 3 jugadors i 1 suplent, mixt - bit.ly/2Fil6HN

Clash Royale: equips de 3 jugadors i 1 suplent, mixt - bit.ly/2PmL8yc

Prevaldran les normatives i informació publicada i comunicada d'University Esports per a cadascun dels jocs i events en el moment de l'inici de cada partit.



Fases d'inscripció i de competició

La competició es divideix en dos grans splits: Llum i Fosc. Cada split inclou un període d'inscripcions, uns classificatoris interns per cada universitat i una fase de competició per grups entre les diferents universitats. Els encreuaments i la publicació de resultats es duen a terme de manera online a través de la web: www.universitysports.es

Split Llum

Inscripcions: del 8 d'octubre al 9 de novembre de 2018

Classificatoris interns: 10 i 11 de novembre de 2018

Fase de grups i eliminatòries: del 12 de novembre al 23 de desembre de 2018

Split Fosc

Inscripcions: del 21 de gener al 17 de febrer de 2019

Classificatoris interns: del 18 al 24 de febrer de 2019

Fase de grups i eliminatòries: del 25 de febrer al 31 de març de 2019

Final presencial

Primera setmana d'abril de 2019. Els classificats de cada split i modalitat s'enfrontaran en la final presencial del CCU eSports 2019, que allotjarà la Universitat Politècnica de Catalunya. El lloc i les dates concretes s'anunciaran per els canals d'informació i xarxes socials de la competició.

Participants

Estudiants de la comunitat universitària catalana i centres adscrits [matriculats al curs 2018/19]

Inscripcions en el termini indicat a cada split a través de la pàgina web:

www.universityesports.es

Abanderats: Es tracta dels participants [un per universitat] encarregats de mantenir el contacte entre universitat-organització, així com jugadors-organització, i per tant de ser el nexa entre tots els jugadors participants de la seva universitat. Els terminis de selecció i inscripció d'abanderats es comuniquen a través de les xarxes socials del campionat.

Validació dels serveis d'esports: Els jugadors dels equips classificats per a la fase de grups de cada split hauran de ser validats pel servei d'esports de la seva universitat, que els registrarà a l'aplicatiu de l'Esport Català Universitari. Els abanderats facilitaran aquesta gestió fent arribar al servei d'esports de la seva universitat les dades dels jugadors. Els participants no validats quedaran desqualificats així com l'equip si en conseqüència no disposa del nombre mínim de jugadors per a la modalitat.

Assegurança/Atenció mèdica

L'organització no es fa responsable dels danys materials i/o personals que els participants puguin patir o ocasionar a terceres persones durant o després d'aquesta competició.

Lliurament de premis

L'Esport Català Universitari farà lliurament de trofeus als primers i segons classificats de la conferència Aqua CCU en cadascuna de les modalitats.

University Esports podrà lliurar premis als participants segons les seves bases.



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH



UNIVERSITAT DE
BARCELONA



Generalitat
de Catalunya



esportcat



MÉS INFORMACIÓ I XARXES SOCIALS

www.universityesports.es - Web d'University Esports

www.esportcatalauniversitari.cat - Web de l'Esport Català Universitari

twitter.com/ccuesports - Twitter del Campionat de Catalunya Universitari d'eSports

